

Pachi Count Capter (ぱち かうんと きゃぷたー)

簡易説明書



＝注意点・免責＝

- ・ 現在公開されているプログラムは開発途中版であり、機能等が追加・変更される場合があります。
- ・ ホームページにて公開されているプログラム・回路図等は無保証にて提供されます。
- ・ このプログラム実行したことによるデータロス等の損害に対して補償しないものとします。
- ・ この簡易説明書はver1.03を元に作成されています。

配布元

Souryu工房 <http://souryu-koubou.sakura.ne.jp>

2016/04/15

Pachi Count Capter で可能なことは？



- ・ 総スタート数のカウント
- ・ 大当り間のカウント
- ・ 最大10個の大当り数のカウント
初当り
カウンタ2～10
- ・ 賞球予定数や大当たり時間による
大当り種別の判断
- ・ 大当り継続数表示
- ・ 大当りスランプグラフ
- ・ 疑似差玉数表示
- ・ 疑似差玉数の推移グラフ
- ・ 仮想収支表示
- ・ 各カウンタ等のレイアウト変更
- ・ 外部ソフト(棒読みちゃん)と連携して
大当り開始・終了等をお知らせ

＝棒読みちゃん＝

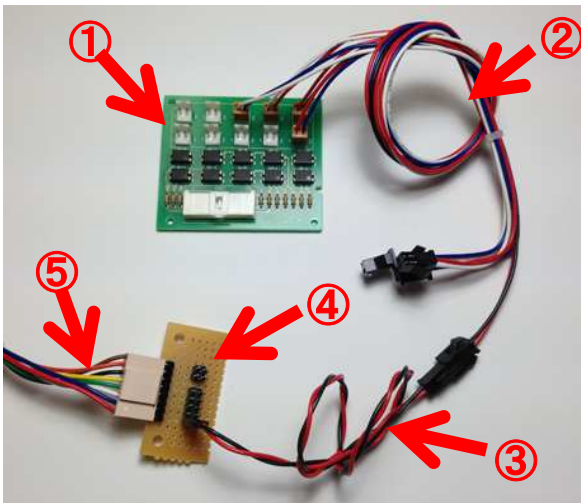
- ・ 漢字を含む日本語の文章を音声合成で読み上げるツール。
- ・ みちあき氏が制作されたプログラム

<http://chi.usamimi.info//>

使用するハードウェアについて

スロット用PCカウンタ SlotCountCapter2にて使用するPIN-USB信号変換基板に加え、パチンコ台の信号端子と接続する為の中継基板とケーブル類が必要となります。

・中継基板とケーブル類の例



①パチンコ台の信号端子基板
(左の写真以外の形状の基板もあります)

②パチンコ台の信号端子と接続する
信号ハーネス
(信号端子基板のコネクタに合わせた
ハーネスが必要になります)

③信号ハーネスと中継基板を接続する
ケーブル

④スロット用PIN-USB信号変換基板からの
配線と接続する為の中継基板

⑤スロット用PIN-USB信号変換基板の
ケーブル

②の信号ハーネスについては、ネット通販にて入手が可能です。

③と④については自作する必要があります。

⑤については自作する必要があります。

詳しくはホームページを確認ください。

最終的なPIN-USB信号変換基板に対するピンアサインは

1ピン：図柄確定

2ピン：賞球もしくはメイン賞球(賞球予定数)

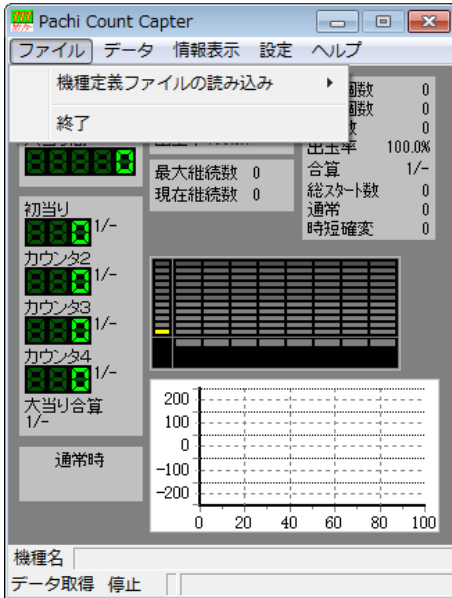
3ピン：確変

4ピン：大当り

となります。

データ取得方法

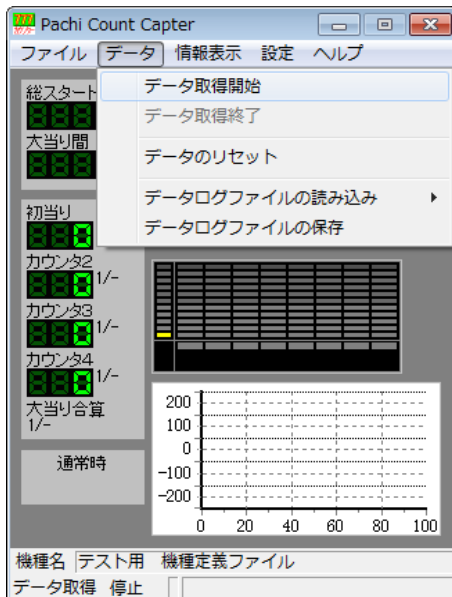
※PIN-USB信号変換基板のセットアップは先に済ませておいてください。



メニューから、
「ファイル」→「機種定義ファイルの読み込み」
を行います。

機種定期ファイルについては後から説明します。

※機種定義ファイルとは
大当りの判別方法や、大当たり時に加算する
玉数等の設定を記載したものです。

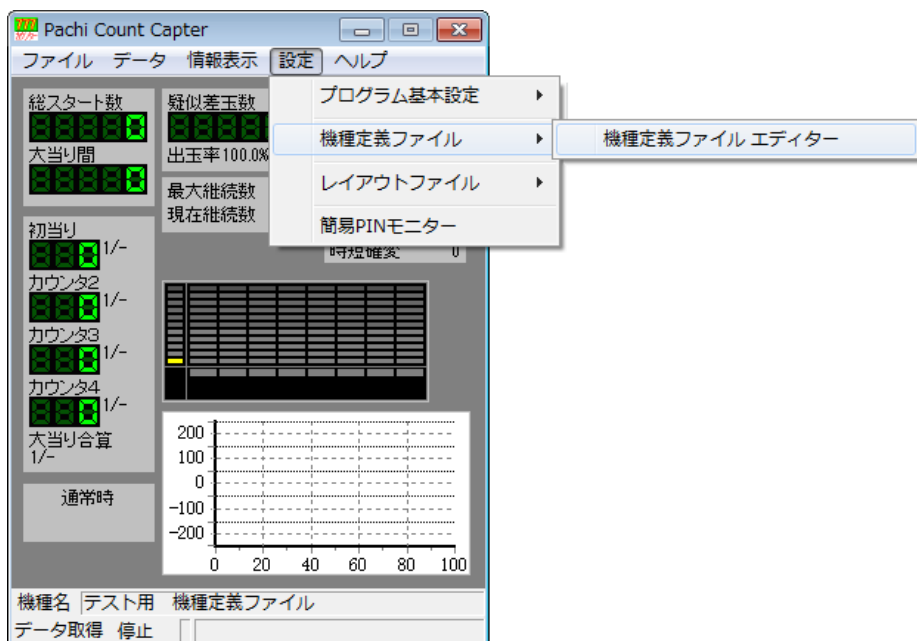


機種定義ファイルを読み込んだ後、
メニューの「データ」→「データ取得開始」で
回転数や大当り等のデータ取得を開始します。

機種定義ファイル

機種定義ファイルを作成しないと、大当り等のカウントが行えません。

メニューの「設定」→「機種定義ファイル」→「機種定義ファイル エディター」と選択します。





＝機種基本設定＝

※ 機種名

機種名等を入力します。

※ カウンタ表示項目

・ 表示名称

各カウンタの名称を入力します。

(2 R / 1 6 R / 小当り等)

※初当りの名称は変更できません。

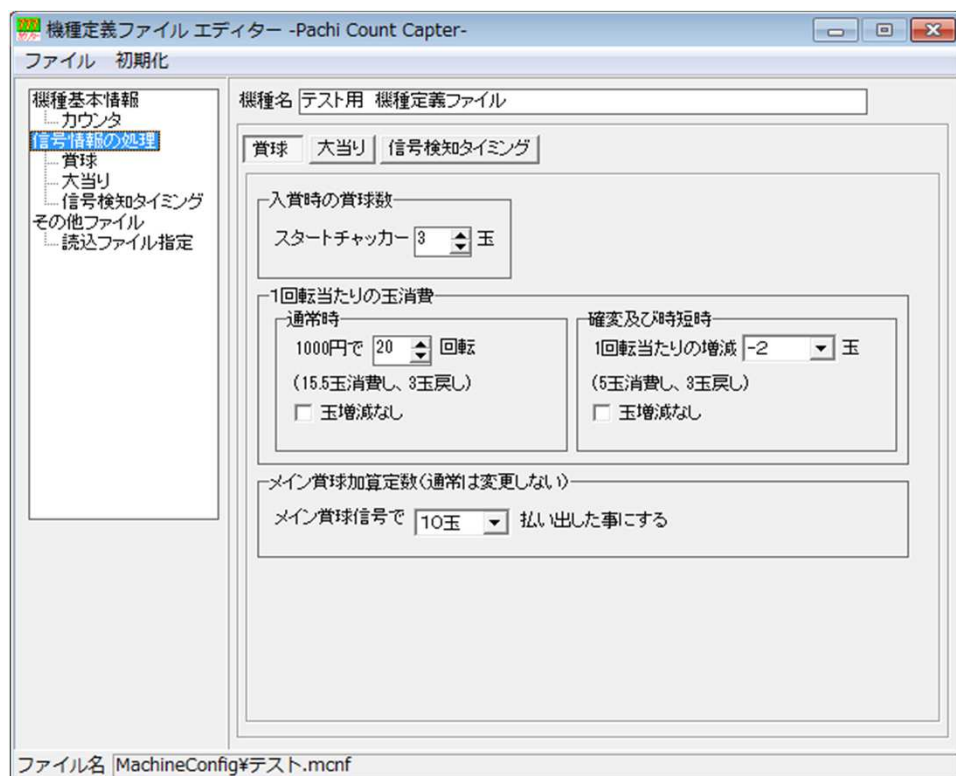
・ 確率分母

各カウンタの大当り確率を計算する母数を設定します。

(総スタート数/通常時/時短確変中)

※ 大当り合算対象

大当り合算を計算する際の分子と分母を設定します。



＝信号情報の処理（賞球）＝

※ 入賞時の賞球数

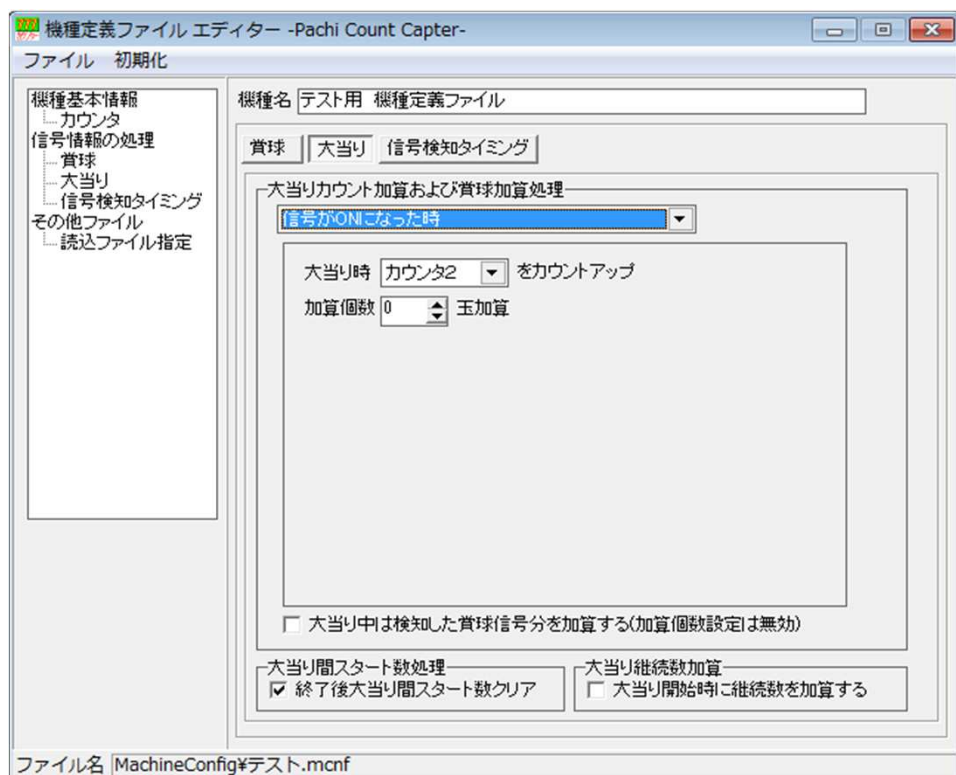
スタートチャッカーに入った際の払出し数を設定します。

※ 1回転あたりの玉消費

- ・ 通常時
通常時は1,000円で何回スタートするかを設定します。
- ・ 確変及び時短時
確変及び時短時は1回転あたりの玉増減数を設定します。

※ メイン賞球加算定数

メイン賞球（賞球予定数）は基本10玉毎に信号出力される為通常は変更する必要はありません。



＝信号情報の処理（大当り）＝ 【大当りカウント加算及び賞球加算処理】

※ 処理方法（信号がONになった時）

大当り信号がONになった時に、指定の大当りカウントと差玉を加算します。

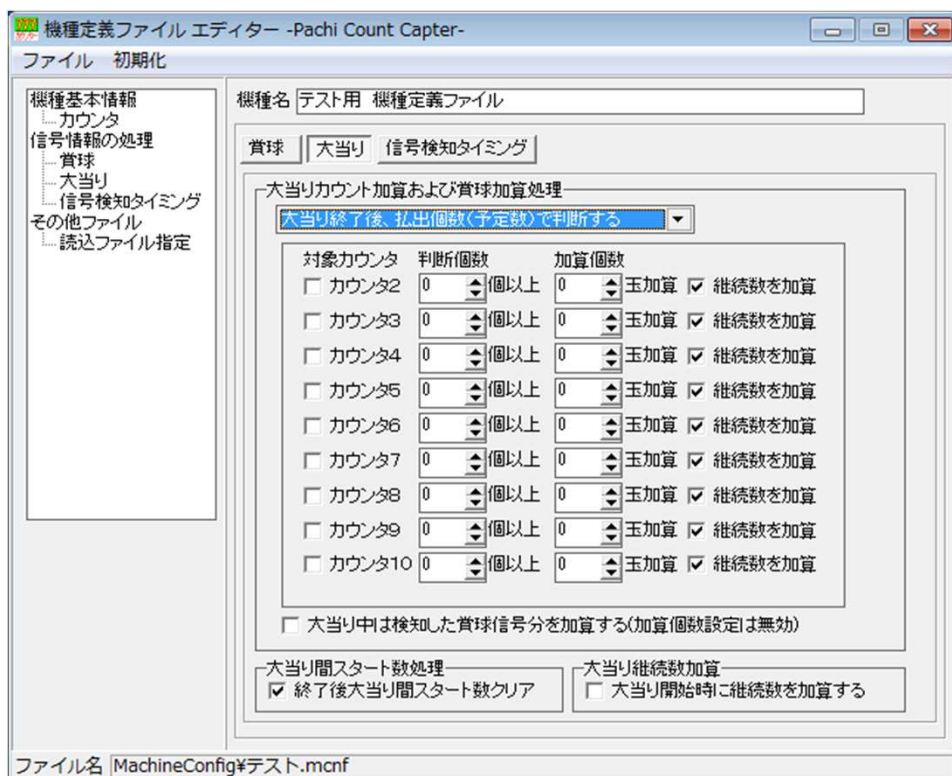
「大当り中は検知した賞球信号分を加算する」にチェックを入れた場合
指定した玉数を加算せず、実際に検知した信号回数×メイン賞球加算定数を
差玉に加算します。

※ 大当り間スタート数処理

チェックを入れると大当り終了後に大当り間スタート数をクリアします。
通常はチェックを入れておきます。

※ 大当り継続数加算

チェックを入れると大当り開始時に継続数を加算します。
（「信号がONになった時」に設定されている場合、意味を成しません）



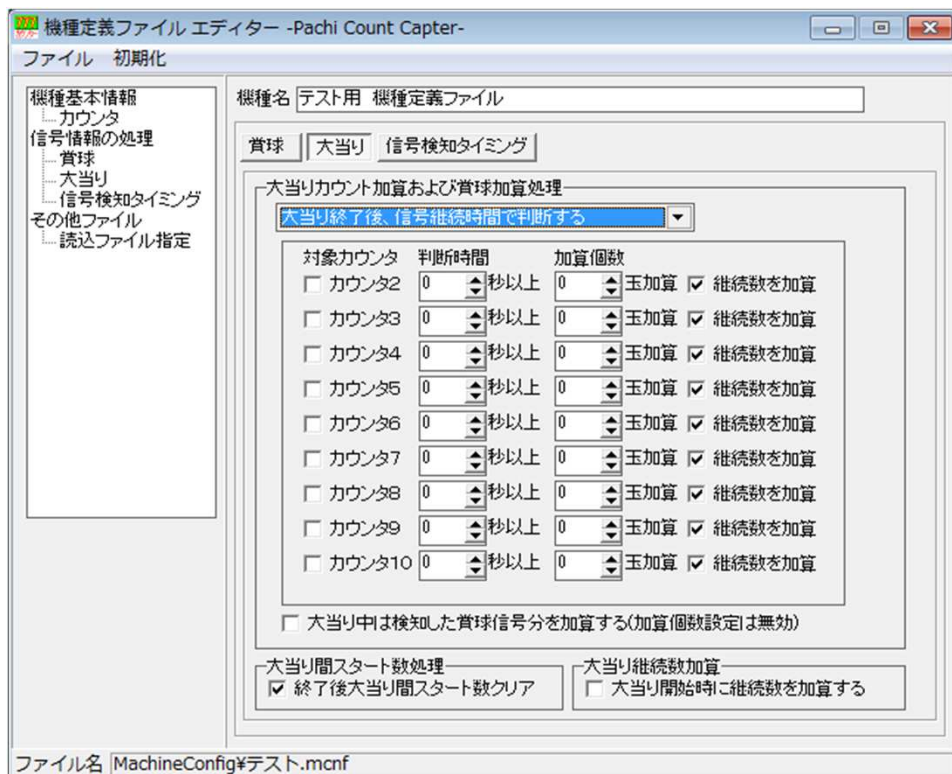
＝信号情報の処理（大当り）＝ 【大当りカウント加算及び賞球加算処理】

- ※ 処理方法(大当り終了後、払出し個数(予定数)で判断する)
大当り信号がONになってからOFFになるまでの間、払出し個数(予定数)を計測し、判断個数と合致するカウンタに大当り回数加算、差玉加算を行います。
「継続数を加算」にチェックが入っている場合には継続数(連荘)を加算します。

「大当り中は検知した賞球信号分を加算する」にチェックを入れた場合
指定した玉数を加算せず、実際に検知した信号回数×メイン賞球加算定数を
差玉に加算します。

- ※ 大当り間スタート数処理
チェックを入れると大当り終了後に大当り間スタート数をクリアします。
通常はチェックを入れておきます。

- ※ 大当り継続数加算
チェックを入れると大当り開始時に継続数を加算します。
「継続数を加算」のチェックに関係なく大当り開始時に継続数を加算します。



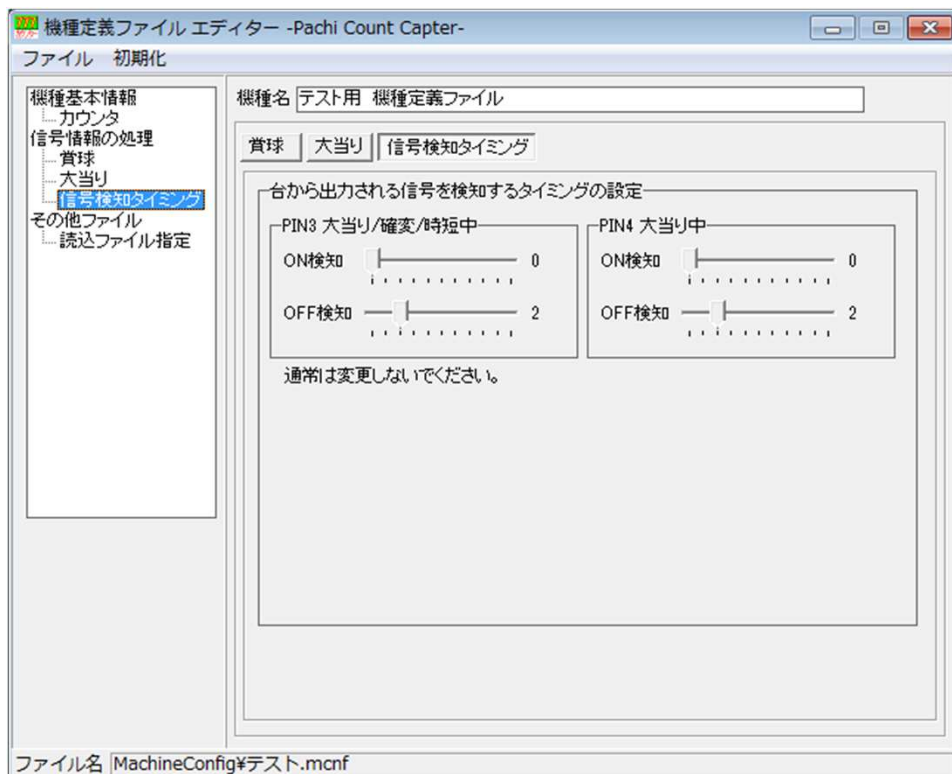
＝信号情報の処理（大当り）＝ 【大当りカウント加算及び賞球加算処理】

- ※ 処理方法(大当り終了後、信号継続時間で判断する)
大当り信号がONになってからOFFになるまでの経過時間を計測し、判断時間と合致するカウンタに大当り回数加算、差玉加算を行います。
「継続数を加算」にチェックが入っている場合には継続数(連荘)を加算します。

「大当り中は検知した賞球信号分を加算する」にチェックを入れた場合
指定した玉数を加算せず、実際に検知した信号回数×メイン賞球加算定数を
差玉に加算します。

- ※ 大当り間スタート数処理
チェックを入れると大当り終了後に大当り間スタート数をクリアします。
通常はチェックを入れておきます。

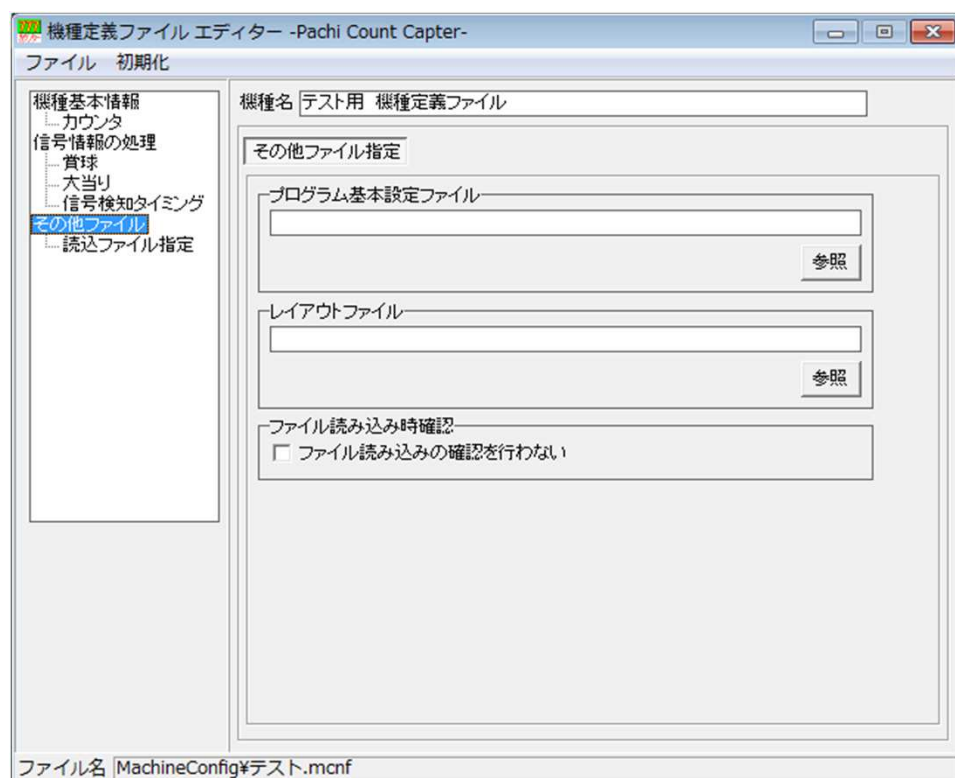
- ※ 大当り継続数加算
チェックを入れると大当り開始時に継続数を加算します。
「継続数を加算」のチェックに関係なく大当り開始時に継続数を加算します。



＝信号検知タイミング＝

- ※ 台から出力される信号を検知するタイミングの設定
 各信号がONまたはOFFになったと検知するタイミングを変更します。
 数値を1増やす毎に、約0.375秒の信号継続を必要とします。
 通常は変更しません。

一部の確変信号が大当たり時に切れてしまう機種や、レトロ機種で大当たり信号が
 間欠信号となっている場合に変更する必要があります。



機種定義ファイルを読み込んだ際、同時に読み込むファイルを指定します。

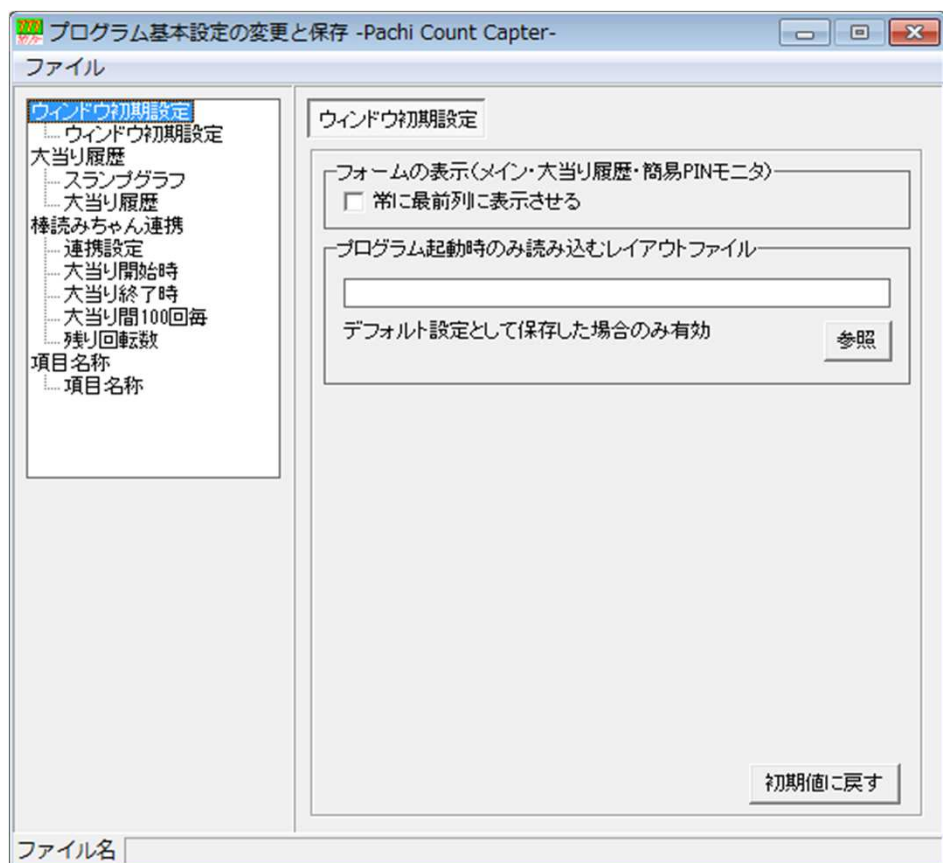
※ファイル読み込み時確認

「ファイル読み込み時の確認を行わない」にチェックを入れると
確認ダイアログが表示されなくなります。

プログラム基本設定

プログラムの設定及び外部プログラム(棒読みちゃん)との連携等を設定します。





＝ウィンドウ初期設定＝

- ※ フォームの表示(メイン・大当り履歴・簡易PINモニタ)
「常に最前列に表示させる」にチェックを入れると他のウィンドウに隠されなくなります。
- ※ プログラム起動時のみ読み込むレイアウトファイル
プログラム起動時に読み込むレイアウトファイルを指定します。
(デフォルト設定として保存した場合のみ有効になります)



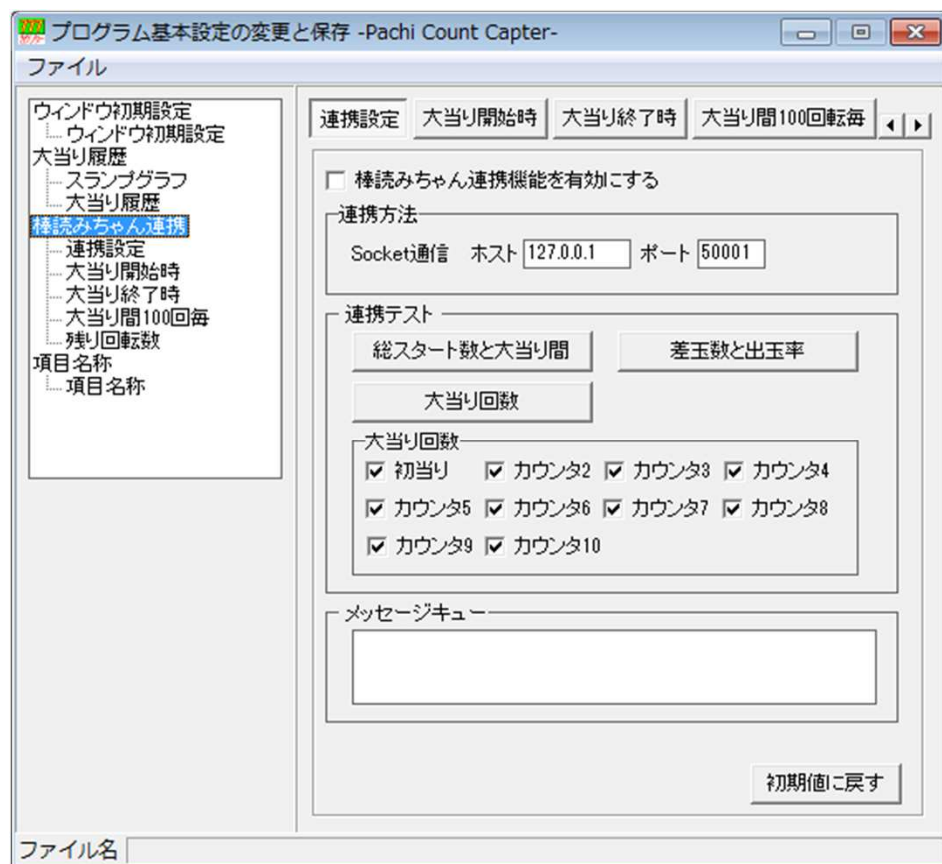
＝大当り履歴＝
【スランプグラフ】

スランプグラフで使用される色を設定します。



＝大当り履歴＝
【大当り履歴】

- ・ 大当り履歴ウィンドウで表示される色を設定します。

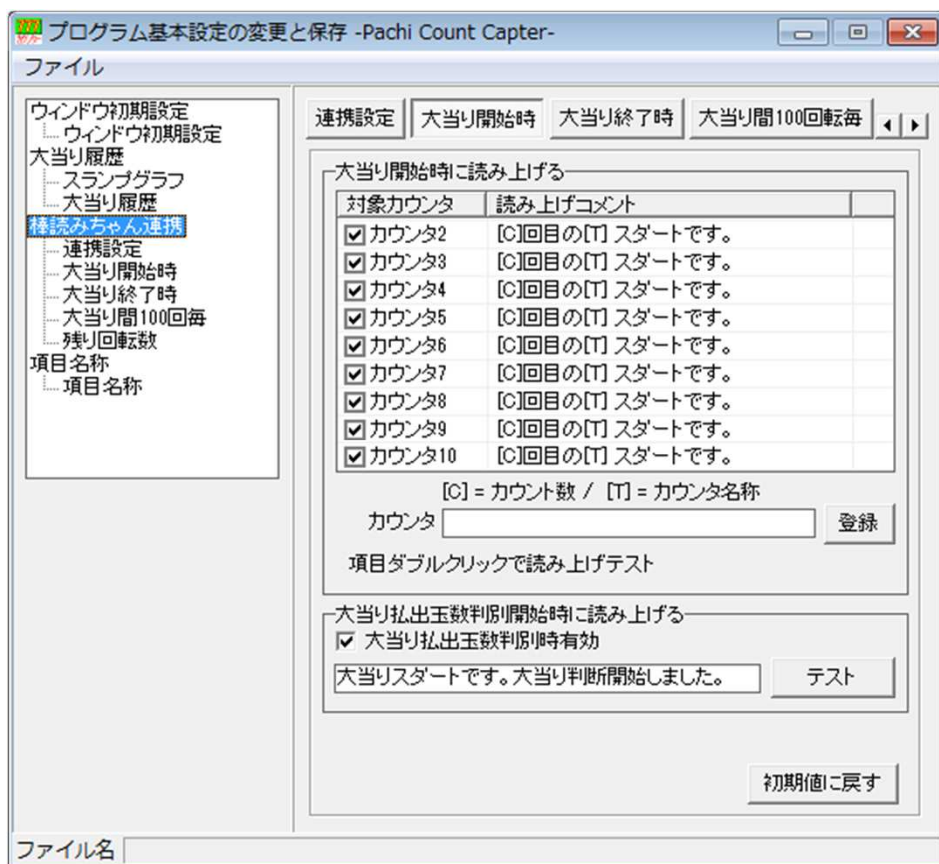


＝棒読みちゃん連携＝ 【連携設定】

「棒読みちゃん連携機能を有効にする」にチェックを入れると、外部プログラム（棒読みちゃん）に対しデータを送ることができます。

連携方法

棒読みちゃんが動作しているPCのIPアドレスとポートを指定します。同じPCで動作している場合、IPアドレスは127.0.0.1 ポートは50001で構いません。場合によっては、セキュリティソフトにより通信がブロックされる可能性があります。

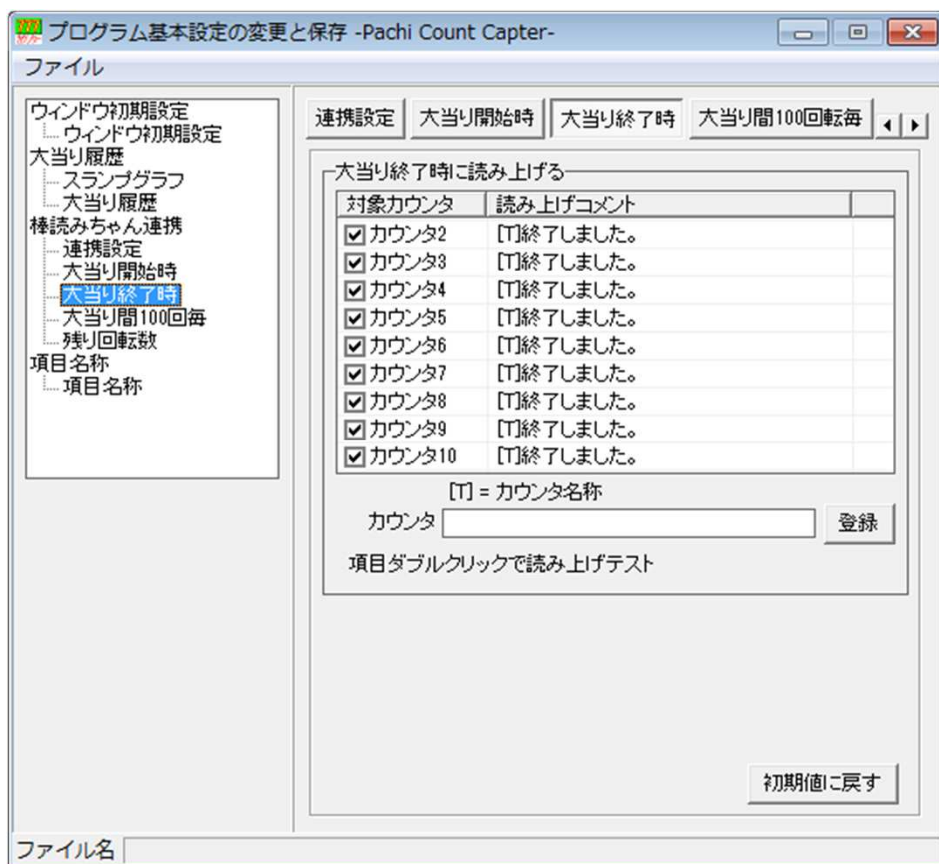


＝棒読みちゃん連携＝ 【大当り開始時】

- ※ 大当り開始時に読み上げる
大当り開始時に読み上げるコメントを指定します。
一応、各カウンタごとに設定可能です。

コメントに [C] と [T] を設定すると、カウント数とカウンタ名称に置き換えます。

- ※ 大当り払出玉数判別開始時に読み上げる
大当り払出玉数判別時有効にチェックを入れると、開始時にコメントを読み上げます。



＝棒読みちゃん連携＝ 【大当り終了時】

※ 大当り終了時に読み上げる
大当り終了時に読み上げるコメントを指定します。
各カウンタごとに設定可能です。

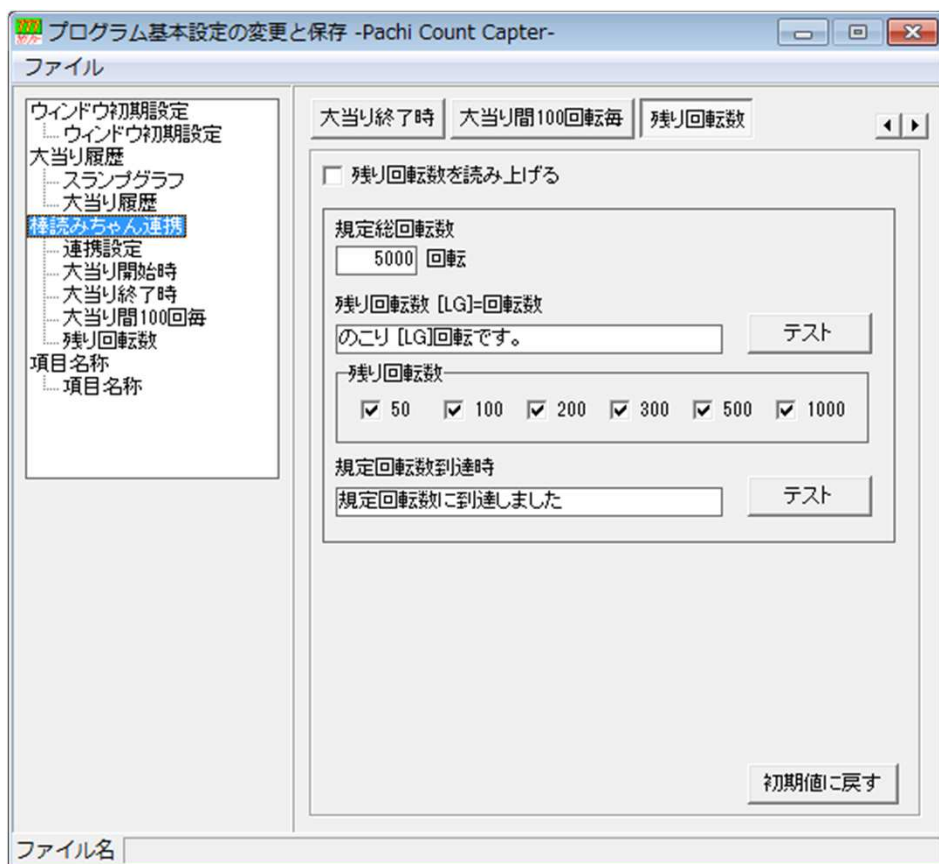
コメントに [T] を設定すると、カウンタ名称に置き換えます。



＝棒読みちゃん連携＝ 【大当り間100回転毎】

「大当り間100回転毎に読み上げる」にチェックを入れると
100回転毎にコメントを読み上げます。

コメントに [CG] を設定すると大当り間スタート数に置き換えます。



＝棒読みちゃん連携＝
【残り回転数】

「残り回転数を読み上げる」にチェックを入れると
指定の残り回転になった時と既定回転数に達したときにコメントを読み上げます。



＝項目名称＝

各カウンタの項目名を設定します。

レイアウト

レイアウトを変更・設定することにより、見た目が大きく変化します。



レイアウト変更例





＝ウィンドウ＝ 【クライアント領域表示設定】

- ・ クライアント領域
メインフォームのウィンドウサイズを設定します。
- ・ 表示パネル
各パネルを表示するか設定します。
- ・ ステータスバー
ステータスバーを表示するか設定します。



【BG表示設定】

- ・ 背景表示用としてBGパネル 1 と 2 があります。
- ・ 指定色の塗り潰しまたは画像表示が可能です。



＝スタート回数パネル＝ 【スタート回数パネル】

- ・ スタート回数に関するパネルの表示および表示位置を設定します。
- ・ スタート回数パネル上にある項目ラベルのフォントを設定します。



【総スタート数/大当り間】

- ・ 各項目の表示位置・透過処理の設定を行います。



【スタート回数カウンタ画像】

- ・ スタート回数用のカウンタ画像の設定を行います。



＝差玉数パネル＝ 【差玉数パネル】

- ・ 差玉数に関するパネルの表示および表示位置を設定します。
- ・ 差玉数パネル上にある項目ラベルのフォントを設定します。



【差玉数/出玉率】

- ・ 各項目の表示位置・透過処理の設定を行います。



【差玉数カウンタ画像】

- ・ 差玉数用のカウンタ画像の設定を行います。



=大当りパネル= 【大当りパネル】

- ・ 大当りカウンタに関するパネルの表示および表示位置を設定します。
- ・ 大当りカウンタパネル上にある項目ラベルのフォントを設定します。
- ・ 大当りカウンタパネル上にある名称ラベルのフォントを設定します。



【カウンタ1-4】 【カウンタ5-8】 【カウンタ9-10】

- ・ 各項目の表示位置・透過処理の指定を行います。



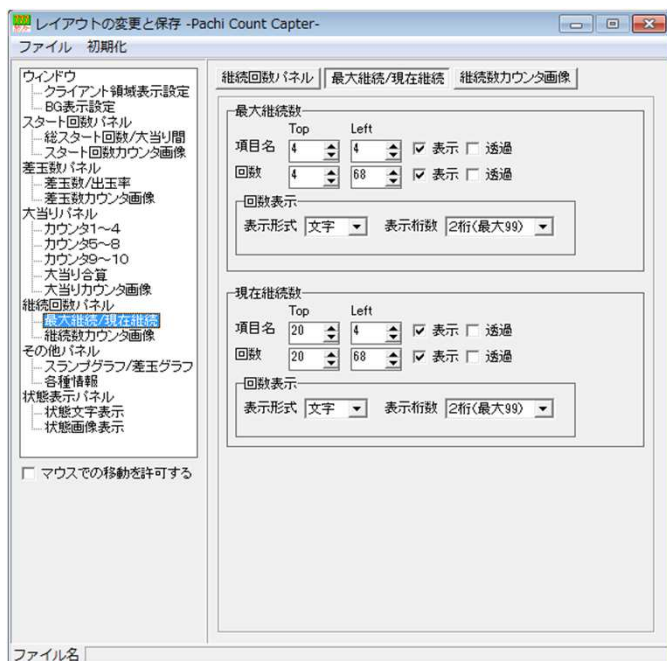
【大当りカウンタ画像】

- ・ 大当りカウンタ用のカウンタ画像の設定を行います。



＝継続回数パネル＝ 【継続回数パネル】

- 継続回数に関するパネルの表示および表示位置を設定します。
- 継続回数パネル上にある項目ラベルのフォントを設定します。
- 継続回数パネル上にある回数ラベルのフォントを設定します。



【最大継続/現在継続】

- 各項目の表示位置・透過処理の指定を行います。
- 回数表示カウンタの表示形式を文字または画像から選択します。
- 回数表示カウンタの最大桁数の設定を行います。



【継続数リカウンタ画像】

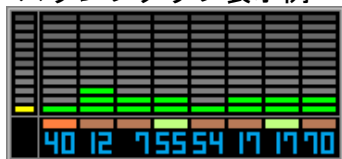
- 継続数用のカウンタ画像の設定を行います。



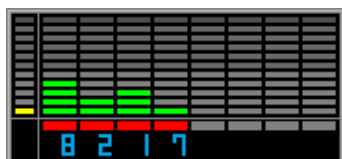
＝その他パネル＝ 【スランプグラフ/差玉グラフ】

- ・ スランプグラフパネルの表示および表示位置を設定します。
- ・ スランプグラフの表示形式を指定します。
- ・ 差玉グラフパネルの表示および表示位置・サイズを設定します。

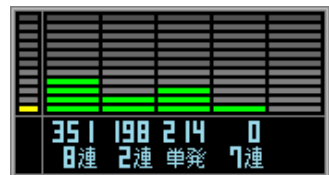
スランプグラフ表示例



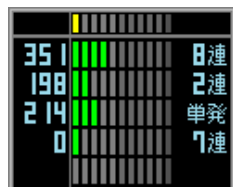
- ・ 全当り
下部の数字は大当り回転数の下2桁。



- ・ 連荘表示(連荘数)
下部の数字は連荘数。
連荘数表示最大99まで。



- ・ 連荘表示(初当り+連荘数)
下部の数字は初当り回転数。
最大1999回転。
連荘表示は最大99まで。



- ・ 連荘表示縦(初当り+連荘数)
左側の数字は初当り回転数。
最大1999回転。
連荘表示は最大99まで。



【各種情報】

- ・ 各種情報パネルの表示および表示位置を設定します。
- ・ 各種情報パネル上にある項目ラベルのフォントを設定します。



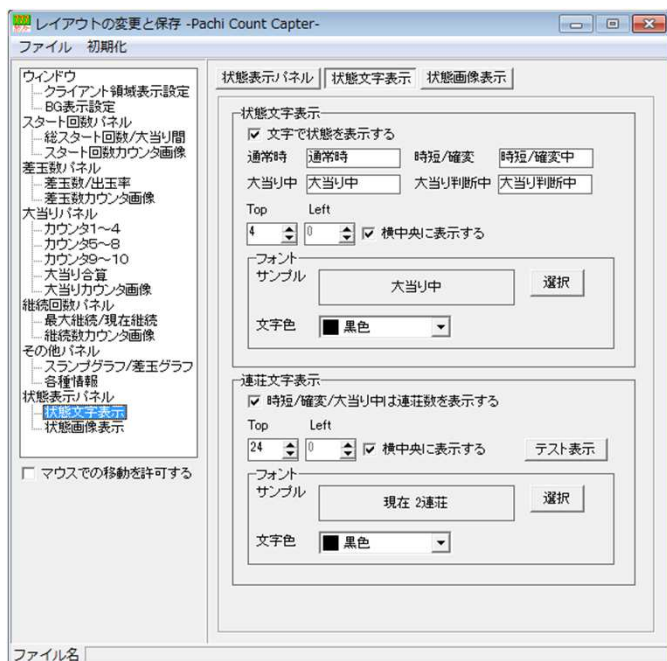
＝状態表示パネル＝ 【状態表示パネル】

- ・ 状態表示パネルの表示および表示位置・サイズを設定します。

状態表示パネルは、台から出力される信号に応じて

「通常時」
「時短/確変」
「大当り中」
「大当り判断中」

の表示を文字や画像で表示できます。



【状態表示パネル】

- ・ 状態文字表示の表示および表示名称・表示位置・フォントを設定します。
- ・ 連荘文字表示の表示および表示名称・表示位置・フォントを設定します。



【状態画像表示】

- 各状態に応じて表示させる画像を設定します。